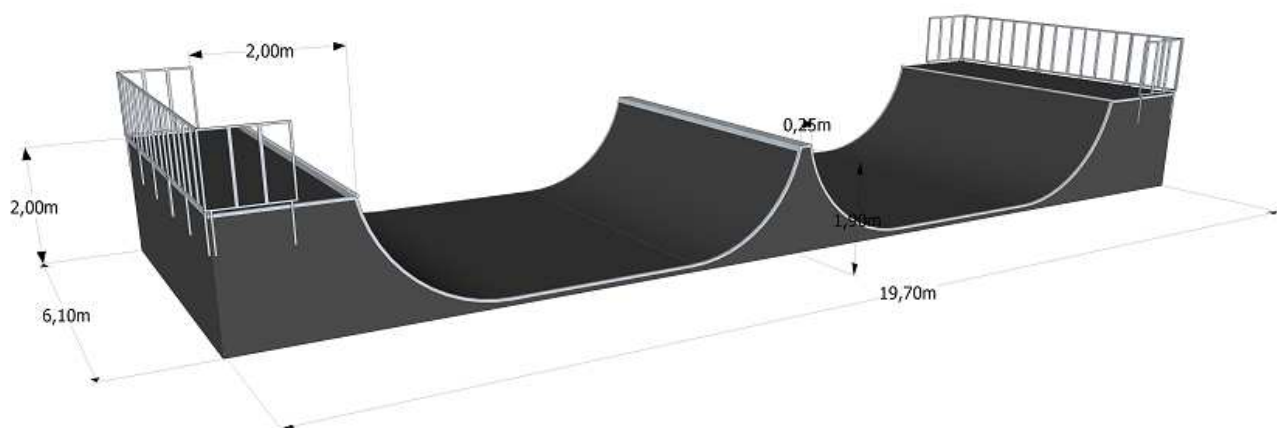


II / 4 PROJEKT ZAGOSPODAROWANIA TERENU

Przeszkody skateparku

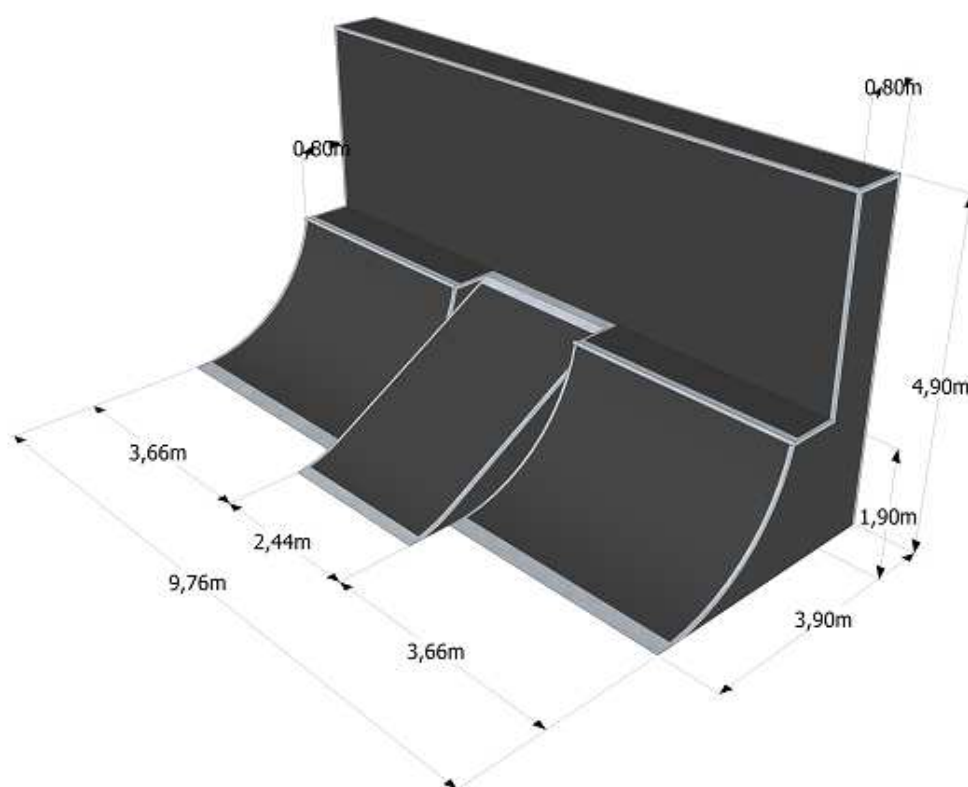
1. Minirampa + spine

Minirampa jest elementem do zabawy i nauki nowych trików. Jest to przeszkoda, o której marzą wszyscy skaterzy. Minirampa różni się tym od dużej rampy, że jej promień nigdy nie dochodzi do pionu, przez co mogą na niej jeździć zarówno początkujący jak i zaawansowani zawodnicy. Jest elementem, na którym mogą jeździć deskorolkarze, rolkarze i BMX-owcy.



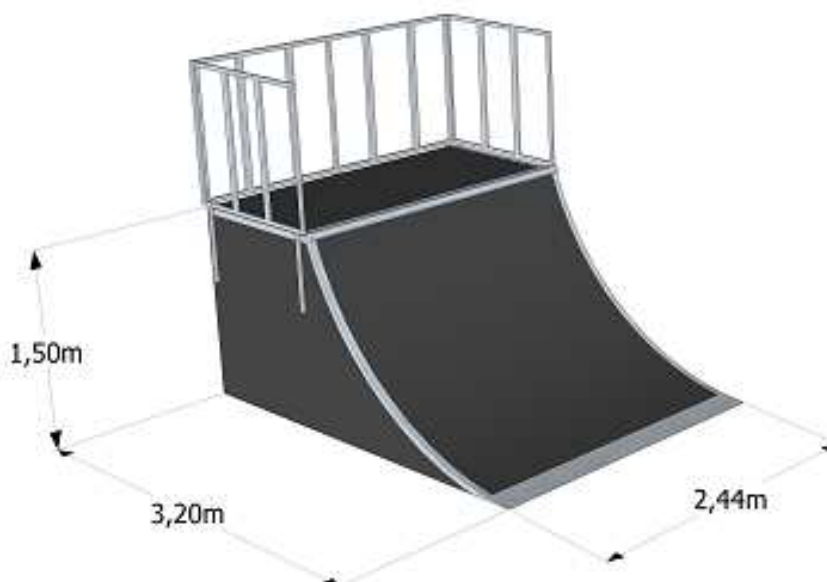
2. Quarter + bank + quarter + wall

Banki i quartery służą do rozpędzania się na środkowe przeszkody skateparku (funboxy, grindboxy, poręcze). Urządzenia te można łączyć, tworząc ścianę, dodatkowo wzbogacając ją o poręcze, grindboxy, schody, dzięki czemu skatepark staje się dużo ciekawszym miejscem.



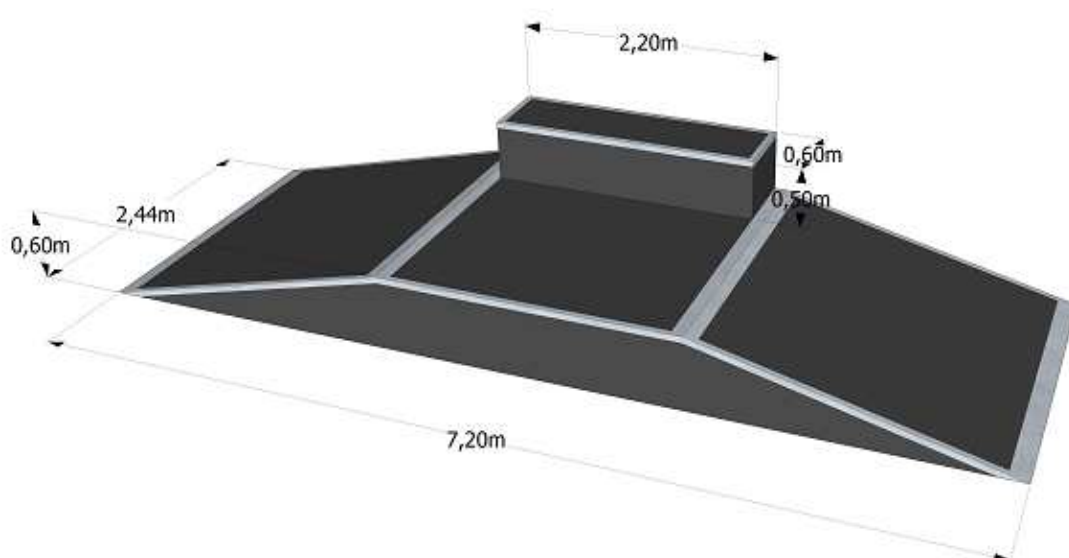
3. Miniquarter

Quartery są elementami, na których wykonuje się różnego rodzaju ewolucje. Banki i quartery mogą również stanowić elementy składowe platform.



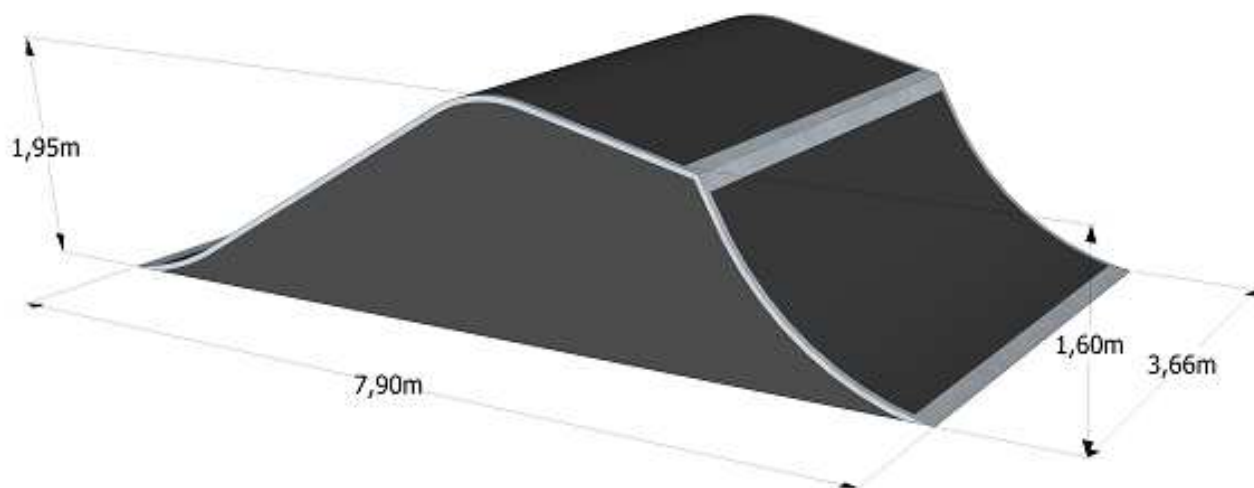
4. Piramida (fundbox) z grindboxem.

Piramida jest elementem z większą lub mniejszą ilością dodatków takich jak spady, poręcze, wybicia, grindboxy, schody. Może być w dowolny sposób rozbudowywana, co daje możliwość wykonywania nowych ewolucji i trików.

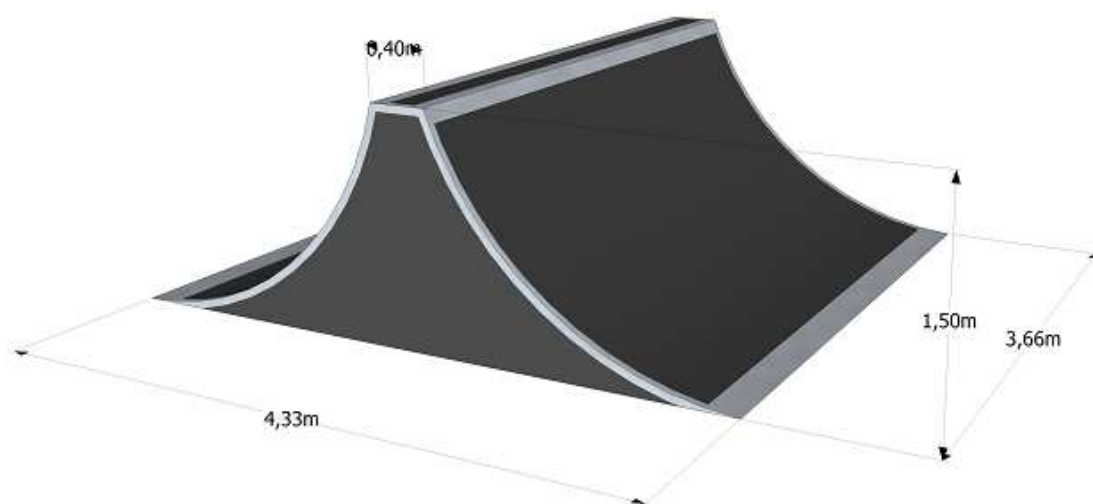


5. Funbox.

Funbox jest sercem każdego skateparku. Skateboardziści preferują funbox z jak największą ilością kombinacji, natomiast BMX-owcy i rolkarze elementy wyższe, umożliwiające wykonywanie skoków i salt.

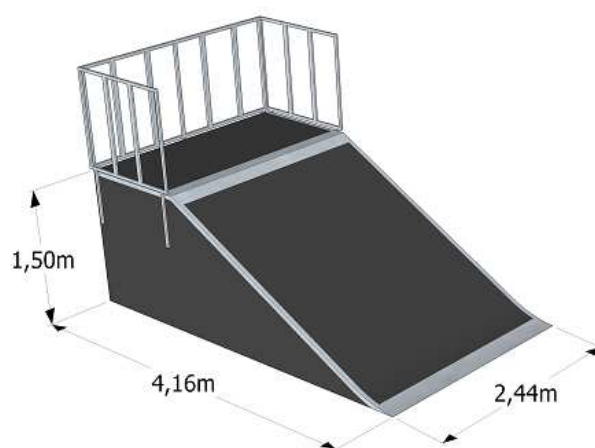


6. Spine



7. Minibank

Jest to płaska powierzchnia nachylona do podłoża często pod dużym kątem. Bywa zintegrowana z rurką czy murkiem, na którym można wykonać ślizg. Bank używany jest jako miejsce do wykonywania trików – po wytraceniu prędkości podczas wjazdu skater wykonuje trik (niemalże w miejscu), a następnie zjeżdża, a także do rozpędzania się, gdy istnieje możliwość wejścia na bank od strony innej niż pochylnia. Z banku można również wyskoczyć, jednak po rozpędzeniu się z innej rampy.



8. Quarter + vertwall

Banki i quartery służą do rozpędzania się na środkowe przeszkody skateparku (funboxy, grindboxy, poręcze), są też elementami, na których wykonuje się różnego rodzaju ewolucje. Urządzenia te można łączyć, tworząc ścianę, dodatkowo wzbogacając ją o poręcze, grindboxy, schody, dzięki czemu skatepark staje się dużo ciekawszym miejscem. Banki i quartery mogą również stanowić elementy składowe platform.

