

## OBWIESZCZENIE

### Burmistrza Miasta Milanówka

Na podstawie art. 53 ust. 1 ustawy z dnia 27 marca 2003 r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym (Dz. U. z 2022 r., poz. 503) oraz art. 10 § 1 i art. 49 ustawy z dnia 14 czerwca 1960 r. Kodeks postępowania administracyjnego (Dz. U. z 2021 r., poz. 735 ze zm.)

#### **zawiadamiam**

właścicieli i użytkowników wieczystych nieruchomości usytuowanych w sąsiedztwie planowanej inwestycji, że na wniosek złożony przez Pana Andrzeja Budka reprezentującego Pana Krzysztofa Parysa z dnia 22.02.2022 r. (data wpływu do tut. Urzędu: 25.02.2022 l.dz. 02240.2022) uzupełniony pismem z dnia 04.03.2022 r. (data wpływu do tut. Urzędu: 04.03.2022 l.dz. 02586.2022) **wszczęto postępowanie administracyjne w sprawie wydania decyzji o ustaleniu lokalizacji inwestycji celu publicznego.**

Przedmiot postępowania: „**Budowa sieci wodociągowej 110 mm PE**”

Lokalizacja: **w Milanówku na** : części działki nr ewid. : **9/5** w obrębie **06-13**

Zgodnie z art. 10 § 1 ww. ustawy Kpa „Organy administracji publicznej obowiązane są zapewnić stronom czynny udział w każdym stadium postępowania, a przed wydaniem decyzji umożliwić im wypowiedzenie się co do zebranych dowodów i materiałów oraz zgłoszonych żądań”.

Akta sprawy znajdują się do wglądu dla stron postępowania w siedzibie Urzędu Miasta Milanówka w Referacie Gospodarki Nieruchomościami i Planowania Przestrzennego, przy ul. Spacerowej 4, w dniach od poniedziałku do piątku, w godzinach pracy Urzędu tj. pon.: 8<sup>00</sup> – 18<sup>00</sup>, wt, czw.: 8<sup>00</sup> – 16<sup>00</sup>, pt.: 8<sup>00</sup> – 15<sup>00</sup>. Środy są dniami pracy wewnętrznej bez przyjęć interesantów. Uwagi i wnioski w przedmiotowej sprawie mogą być zgłaszane do czasu wydania rozstrzygnięcia.

Obwieszczenie zgodnie z art. 49 Kpa uważa się za dokonane po upływie 14 dni od dnia jego publicznego ogłoszenia.

**Burmistrz Miasta Milanówka**

/ - /

Piotr Remiszewski

Nr ORG. 0051.46.2022 [wywieszono od dnia 10.03.2022 r. do dnia 25.03.2022 r.]

GNP.6733.4.2022.RP